 [Translated from Thai to Lao - www.onlinedoctranslator.com](https://www.onlinedoctranslator.com/en/?utm_source=onlinedoctranslator&utm_medium=docx&utm_campaign=attribution)

ສ່ວນທີ 1

ຄໍາຮ້ອງສະຫມັກປະສົມ ແມ່ນການລວມກັນຂອງ ຄໍາຮ້ອງສະຫມັກເວັບ ແລະ ຄໍາຮ້ອງສະຫມັກພື້ນເມືອງ

ວ່າແມ່ນການເວົ້າ ເປັນການພັດທະນາ ຄໍາຮ້ອງສະຫມັກ ການໃຊ້ພາສາທີ່ໃຊ້ເພື່ອພັດທະນາ ແອັບເວັບ ເຊັ່ນ​ວ່າ HTML, CSS, JavaScript

ແຕ່ມັນສາມາດແຕ້ມຄວາມສາມາດຂອງ ຄົນພື້ນເມືອງ ເຊັ່ນ​ວ່າ ກ້ອງ​ຖ່າຍ​ຮູບ ຫຼື GPS ແລະສາມາດ ທຳ ທ່າວ່າ ຄໍາຮ້ອງສະຫມັກ

ເອົາ​ລົງ​ມາ Play Store ຫຼື App Store ມັກ​ ແອັບພື້ນເມືອງ ຄືກັນ ເອີ້ນວ່າ ການພັດທະນາທີ່ໃຊ້ເວລາຫນຶ່ງ ທຸກລະບົບ ທັງຫມົດຮ່ວມກັນ

ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ແມ່ນ ກອບ Javascriptຫຼື ຊຸດຂອງຄໍາແນະນໍາທີ່ໄດ້ສ້າງສໍາລັບການພັດທະນາ.

ຄໍາຮ້ອງສະຫມັກມືຖື ປະເພດ ຂ້າມເວທີ ພວກເຮົາສາມາດຂຽນຊຸດຄໍາແນະນໍາຊຸດດຽວ. ຫຼືມີຄວາມແຕກຕ່າງ, ແຕ່ບໍ່ຫຼາຍ

ແຕ່ມັນສາມາດແລ່ນໄດ້ໃນລະບົບປະຕິບັດການທີ່ແຕກຕ່າງກັນ. ການນໍາໃຊ້ Javascriptມັນເປັນພາສາການຂຽນໂປຣແກມຫຼັກ.

ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ມັນເປັນກອບສໍາລັບການສ້າງແອັບມືຖືພື້ນເມືອງຢູ່ໃນ JavaScript ການນໍາໃຊ້

ຫ້ອງສະຸດແບບໂຕ້ຕອບໄດ້ JavaScript; ຕອບສະ ໜອງ ລະຫັດພື້ນເມືອງຈະລວບລວມເຂົ້າໄປໃນອົງປະກອບຕົ້ນສະບັບຕົວຈິງ. ຖ້າ

ເຈົ້າບໍ່ແນ່ໃຈ ປະຕິກິລິຍາ ແມ່ນ​ຫຍັງ ມັນເປັນຫ້ອງສະຸດ JavaScript ນັ້ນແມ່ນແຫຼ່ງເປີດແລະ ນຳ ໃຊ້ພາຍໃນ.

ເຟສບຸກ. ມັນໄດ້ຖືກນໍາໃຊ້ໃນເບື້ອງຕົ້ນເພື່ອສ້າງສ່ວນຕິດຕໍ່ຜູ້ໃຊ້ສໍາລັບການນໍາໃຊ້ເວັບ. ມັນ​ມີ

ມັນໄດ້ຖືກພັດທະນາແລະປະຈຸບັນຍັງສາມາດຖືກນໍາໃຊ້ເພື່ອສ້າງຂ້າງ server ແລະຄໍາຮ້ອງສະຫມັກມືຖື.

(ການນໍາໃຊ້ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ)

ສ່ວນທີ 1:

ວົງ​ຈອນ​ຊີ​ວິດ :

ເມື່ອສ້າງຊັ້ນຮຽນ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ວິທີການແມ່ນ instantiated ບ່ອນທີ່ທ່ານສາມາດເຊື່ອມຕໍ່.

ວິທີການເຫຼົ່ານີ້ເອີ້ນວ່າວິທີການຮອບວຽນຊີວິດ. ແລະພວກເຮົາຈະປຶກສາຫາລືຢ່າງລະອຽດຢູ່ໃນບົດ 2

ວິທີການບັນຊີລາຍການ 1.1ແມ່ນ constructor, componentDidMount ແລະ ສະແດງຜົນ ແຕ່

ມີອີກສອງສາມອັນແລະພວກມັນທັງhaveົດມີກໍລະນີການນໍາໃຊ້ຂອງຕົນເອງ.

ວົງ​ຈອນ​ຊີ​ວິດ :

ວິທີການຮອບວຽນເກີດຂຶ້ນພ້ອມ conc ກັນແລະຍັງຊ່ວຍຈັດການສະຖານະຂອງອົງປະກອບ.

ລະຫັດຖືກປະຕິບັດໃນແຕ່ລະຂັ້ນຕອນຂອງວິທີການ. ຖ້າ​ເຈົ້າ​ຕ້ອງ​ການ ວິທີການຂອງວົງຈອນຊີວິດທີ່ຈໍາເປັນພຽງແຕ່ແມ່ນ

ການສະແດງ; ພາກສ່ວນອື່ນ ທັງareົດເປັນທາງເລືອກ ເມື່ອເຮັດວຽກກັບ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ເຈົ້າເປັນພື້ນຖານ

ມັນໃຊ້ໄດ້ກັບວິທີການແລະລາຍລະອຽດສະເພາະຂອງວົງຈອນຊີວິດອັນດຽວກັນທີ່ເຈົ້າໃຊ້ ປະຕິກິລິຍາ

ສິ່ງທີ່ເຈົ້າຈະຮຽນຮູ້:

ໃນປຶ້ມຫົວນີ້ ພວກເຮົາຈະກວມເອົາທຸກຢ່າງທີ່ເຈົ້າຕ້ອງການຮູ້ເພື່ອສ້າງແອັບພລິເຄຊັນມືຖືທີ່ມີປະສິດທິພາບ.

ສໍາລັບ iOS ແລະ Android ການນໍາໃຊ້ກອບ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ເພາະວ່າ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ

ສ້າງໂດຍໃຊ້ຫ້ອງສະຸດ ປະຕິກິລິຍາ ພວກເຮົາຈະເລີ່ມຕົ້ນໃນບົດ 2ຮອບດ້ານແລະລະອຽດ

ອະທິບາຍວຽກງານຂອງ ປະຕິກິລິຍາ

ຈາກນັ້ນພວກເຮົາຈະເວົ້າກ່ຽວກັບອົງປະກອບພື້ນເມືອງຫຼາຍອັນທີ່ມາພ້ອມກັບກອບ.

ອອກຈາກຫ້ອງແລະສຶກສາວິທີການເຮັດວຽກຂອງແຕ່ລະຄົນ. ໃນ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ອົງປະກອບ

ມັນເປັນລະຫັດພື້ນຖານທີ່ມີ ໜ້າ ທີ່ຫຼືອົງປະກອບສະເພາະ. UI ແລະ ສາ​ມາດ

ງ່າຍທີ່ຈະນໍາໃຊ້ໃນຄໍາຮ້ອງສະຫມັກ ອົງປະກອບໄດ້ກວມເອົາຢ່າງກວ້າງຂວາງຕະຫຼອດ.

ຈອງມັນເພາະວ່າມັນເປັນສ່ວນປະກອບທີ່ ສຳ ຄັນຂອງການສະັກ. ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ

ມີຫຼາຍວິທີໃນການ ນຳ ໃຊ້ການ ນຳ ທາງ. ແຕ່ລະວິທີການແມ່ນແຕກຕ່າງກັນ. ຄວາມເຂັ້ມແຂງ ແລະ

ຄວາມອ່ອນແອ ພວກເຮົາຈະປຶກສາຫາລືກ່ຽວກັບການ ນຳ ທາງຢ່າງເລິກເຊິ່ງແລະກວມເອົາວິທີການສ້າງການ ນຳ ທາງທີ່ມີປະສິດທິພາບໂດຍການ ນຳ ໃຊ້

API ການ ນຳ ທາງທີ່ ສຳ ຄັນທີ່ສຸດ ພວກເຮົາຈະກວມເອົາບໍ່ພຽງແຕ່ການນໍາທາງເບື້ອງຕົ້ນ.

API ທີ່ອອກມາຈາກກ່ອງ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ແຕ່ຍັງມີໂຄງການຂອງຊຸມຊົນ ຈຳ ນວນ ໜຶ່ງ.

ໄດ້ທາງ npm

ຕໍ່ໄປ ພວກເຮົາຈະປຶກສາຫາລືທັງສອງໃນຄວາມເລິກ. API ຂ້າມແພລະຕະຟອມແລະແພລດຟອມເທົ່ານັ້ນ

ໃນ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ແລະມັນເຮັດວຽກແນວໃດ ມັນເຖິງເວລາເລີ່ມເຮັດວຽກແລ້ວ.

ດ້ວຍຂໍ້ມູນໂດຍໃຊ້ການຮ້ອງຂໍເຄືອຂ່າຍ, AsyncStorage (ຮູບແບບການເກັບຮັກສາທ້ອງຖິ່ນ), Firebase ແລະ

ເຕົ້າຮັບເວັບ ຈາກນັ້ນພວກເຮົາຈະຄົ້ນຄວ້າກ່ຽວກັບສະຖາປັດຕະຍະ ກຳ ຂໍ້ມູນທີ່ແຕກຕ່າງກັນແລະເບິ່ງວ່າສະຖາປັດຕະຍະ ກຳ ແຕ່ລະອັນມີລັກສະນະເປັນແນວໃດ.

ເຮັດວຽກເພື່ອຈັດການສະຖານະຂອງການສະັກ ສຸດທ້າຍ, ພວກເຮົາຈະກວດເບິ່ງການທົດສອບແລະຄວາມແຕກຕ່າງບາງຢ່າງ.

ວິທີການທົດສອບໃນ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ

ເຈົ້າຄວນຮູ້ຫຍັງ

ເພື່ອໃຫ້ໄດ້ປະໂຫຍດສູງສຸດຈາກປຶ້ມຫົວນີ້ ເຈົ້າຄວນມີຜູ້ເລີ່ມຕົ້ນຫາລະດັບຄວາມຮູ້ລະດັບປານກາງ.

ຂອງ javascript ວຽກສ່ວນໃຫຍ່ຂອງເຈົ້າແມ່ນເຮັດດ້ວຍເສັ້ນ ຄຳ ສັ່ງ. ດັ່ງນັ້ນ ຄວາມເຂົ້າໃຈພື້ນຖານ

ວິທີການບັນທັດຄໍາສັ່ງຍັງມີຄວາມຈໍາເປັນ. ເຈົ້າຄວນເຂົ້າໃຈຄືກັນ

npmມັນແມ່ນຫຍັງແລະມັນເຮັດວຽກຢ່າງ ໜ້ອຍ ໃນລະດັບພື້ນຖານໄດ້ແນວໃດ? ຖ້າເຈົ້າ ກຳ ລັງສ້າງຢູ່

iOS ຄວາມເຂົ້າໃຈພື້ນຖານຂອງ ລະຫັດ Xcodeເປັນປະໂຫຍດແລະຈະສ້າງສິ່ງຕ່າງ ອື່ນ ໄວຂຶ້ນ ແຕ່ນັ້ນບໍ່ແມ່ນກໍລະນີ.

ຈໍາເປັນ. ໃນ​ທາງ​ດຽວ​ກັນ ຖ້າເຈົ້າ ກຳ ລັງສ້າງເພື່ອ Android ຄວາມເຂົ້າໃຈພື້ນຖານຂອງ Android

ສະຕູດິໂອມີປະໂຫຍດ, ແຕ່ບໍ່ ຈຳ ເປັນ.

ຄວາມຮູ້ພື້ນຖານກ່ຽວກັບຄຸນສົມບັດ JavaScript ໃer່ກວ່າທີ່ໃຊ້ຢູ່ ES2015

ການເປີດຕົວພາສາການຂຽນໂປຣແກມ JavaScript ທີ່ເປັນປະໂຫຍດ ແຕ່ບໍ່ຈໍາເປັນ ບາງ

ຄວາມຮູ້ທາງດ້ານແນວຄິດກ່ຽວກັບກອບ MVC ແລະສະຖາປັດຕະຍະ ກຳ ໜ້າ ດຽວກໍ່ດີຄືກັນ.

ແຕ່ບໍ່ຈໍາເປັນ

ເຂົ້າໃຈວິທີການເຮັດວຽກຂອງ React Native

ເຫັນວ່າ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ມັນເຮັດວຽກແນວໃດໂດຍການເວົ້າກ່ຽວກັບ JSX, ຮູບແບບການສາຍ, ປະຕິກິລິຍາ,

ຂໍ້ມູນ unidirectional ໂອ້ ແລະອື່ນ on

1 jsx:

ປະຕິກິລິຍາ ແລະ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ພວກເຂົາສະ ໜັບ ສະ ໜູນ ການ ນຳ ໃຊ້ JSX JSX ໂດຍພື້ນຖານແລ້ວມັນເປັນການຂະຫຍາຍໄວຍາກອນ.

ເຖິງ JavaScript ຄ້າຍຄືກັນ XML ທ່ານສາມາດສ້າງອົງປະກອບ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ສາ​ມາດ

ບໍ່​ມີ JSX ແຕ່ JSX ເຮັດໃຫ້ ປະຕິກິລິຍາ ແລະ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ມັນງ່າຍຕໍ່ການອ່ານແລະງ່າຍກວ່າຫຼາຍ.

ການບໍາລຸງຮັກສາ. JSX ມັນອາດເບິ່ງຄືວ່າແປກ at ໃນຕອນ ທຳ ອິດ ແຕ່ມີພະລັງຫຼາຍ ແລະຄົນສ່ວນໃຫຍ່

ເຕີບໂຕເພື່ອຮັກມັນ

2 ກະທູ້

ວຽກງານຂອງ JavaScript ທັງຫມົດ ເມື່ອພົວພັນກັບເວທີພື້ນເມືອງ ຈະເຮັດໄດ້ໃນແຍກຕ່າງຫາກ

ອັນນີ້ອະນຸຍາດໃຫ້ສ່ວນຕິດຕໍ່ຜູ້ໃຊ້ແລະພາບເຄື່ອນໄຫວເຮັດວຽກໄດ້ອຍ່າງຮາບລື່ນ.

ກະທູ້ນີ້ແມ່ນບ່ອນທີ່ຄໍາຮ້ອງສະຫມັກ. ປະຕິກິລິຍາ ເຄື່ອນໄຫວ ແລະຮຽກຮ້ອງ API ທັງຫມົດ ເຫດການເປີດເຜີຍ

ແລະການປະມວນຜົນແບບໂຕ້ຕອບໄດ້ ເມື່ອມີການປ່ຽນແປງອົງປະກອບທີ່ໄດ້ຮັບການສະ ໜັບ ສະ ໜູນ ພື້ນເມືອງ

ການປັບປຸງຖືກຈັດເປັນຊຸດແລະຖືກສົ່ງໄປຫາnative່າຍພື້ນເມືອງ. ອັນນີ້ເກີດຂຶ້ນຢູ່ໃນຕອນທ້າຍຂອງການເລົ່າຄືນແຕ່ລະຄັ້ງ.

ຂອງວົງການເຫດການ ສໍາລັບຄໍາຮ້ອງສະຫມັກ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ສ່ວນໃຫຍ່ ເຫດຜົນທາງທຸລະກິດຈະ ດຳ ເນີນຕໍ່ໄປ

ກະທູ້ JavaScript

3

ຄຸນນະສົມບັດທີ່ຍິ່ງໃຫຍ່ຂອງ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ແມ່ນການນໍາໃຊ້ ປະຕິກິລິຍາ ແມ່ນ JavaScript ແຫຼ່ງເປີດ

ຫ້ອງສະຸດທີ່ສະ ໜັບ ສະ ໜູນ ໂດຍ ເຟສບຸກ ມັນໄດ້ຖືກອອກແບບດັ້ງເດີມເພື່ອສ້າງຄໍາຮ້ອງສະຫມັກ.

ແລະແກ້ໄຂບັນຫາຢູ່ໃນເວັບ ກອບນີ້ໄດ້ຮັບຄວາມນິຍົມຫຼາຍຕັ້ງແຕ່ນັ້ນມາ

ເປີດຕົວກັບບໍລິສັດທີ່ສ້າງຕັ້ງຂຶ້ນມາຫຼາຍແຫ່ງໄດ້ປຽບຄວາມປະທັບໃຈຢ່າງໄວ.

ການບໍາລຸງຮັກສາ ແລະ UI ເປີດເຜີຍ ຂ້າງເທິງທັງຫມົດ

ການຈັດການ DOM ແບບດັ້ງເດີມແມ່ນຊ້າແລະລາຄາແພງໃນແງ່ຂອງການປະຕິບັດແລະ

ຄວນຈະໄດ້ຮັບການຫຼຸດຜ່ອນ ປະຕິກິລິຍາ ຂ້າມ DOM ແບບດັ້ງເດີມກັບສິ່ງທີ່ເອີ້ນວ່າ

DOM ສະເືອນ: ໂດຍພື້ນຖານແລ້ວ ສໍາເນົາຂອງ DOM ຕົວຈິງແລ້ວຢູ່ໃນຄວາມຊົງຈໍາທີ່ມີການປ່ຽນແປງພຽງແຕ່ໃນເວລາທີ່

ປຽບທຽບ DOM ຄືກັບລຸ້ນໃ່ DOM ຄືກັບເວີຊັນເກົ່າ ນີ້

ຫຼຸດ ຈຳ ນວນການ ດຳ ເນີນງານລົງ DOM ຈໍາເປັນເພື່ອໃຫ້ໄດ້ສະຖານະພາບໃ່

4 Unidirectional

ການໄຫລຂອງຂໍ້ມູນແບບບໍ່ມີທິດທາງ

ປະຕິກິລິຍາ ແລະ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ເນັ້ນ ໜັກ ຂໍ້ມູນຂ່າວສານທາງດຽວຫຼືເສັ້ນທາງ. ເພາະວ່າ

ວິທີການສ້າງຄໍາຮ້ອງສະຫມັກ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ຂໍ້ມູນຂ່າວສານທາງດຽວນີ້ແມ່ນງ່າຍ.

5 ຄວາມແຕກຕ່າງ

ປະຕິກິລິຍາ ນຳ ເອົາແນວຄວາມຄິດຂອງ ຄວາມແຕກຕ່າງແລະ ນຳ ໃຊ້ກັບອົງປະກອບເດີມ ຕ້ອງໃຊ້ UI ແລະ .ຂອງເຈົ້າ

ສົ່ງຂໍ້ມູນ ໜ້ອຍ ທີ່ສຸດໄປຫາກະທູ້ຫຼັກເພື່ອໃຫ້ກັບອົງປະກອບເດີມ.

UI ສະແດງອອກຢ່າງເປີດເຜີຍຕາມສະຖານະພາບຂອງເຂົາເຈົ້າແລະ ປະຕິກິລິຍາ ໃຊ້ຍາກຫຼາຍ

ສົ່ງການປ່ຽນແປງທີ່ຈໍາເປັນຂ້າມຂົວ.

######### ສະຫຼຸບ: ສ່ວນທີ 1:

1 ລັດ ມັນເປັນວິທີການຈັດການຂໍ້ມູນໃນສ່ວນປະກອບ. ປະຕິກິລິຍາ ກຳ ລັງອັບເດດສະຖານະການສະແດງ

UI ຂອງອົງປະກອບໃດ ໜຶ່ງ ແລະການປະກອບຍ່ອຍ ການນໍາໃຊ້ຂໍ້ມູນນີ້ເປັນອຸປະກອນ

2ຄຸນ​ນະ​ສົມ​ບັດ (ອຸປະກອນ) ແມ່ນວິທີການສົ່ງຂໍ້ມູນຂ່າວສານຜ່ານແອັບພລິເຄຊັນ. ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ

ຕໍ່ອົງປະກອບຂອງເດັກນ້ອຍ ການອັບເດດອຸປະກອນຊ່ວຍປັບປຸງອົງປະກອບ. ອັດຕະໂນມັດ

ໄດ້ຮັບ prop ດຽວກັນ

3ຂໍ້ມູນຈໍາເພາະອົງປະກອບ ປະຕິກິລິຍາ ແມ່ນກຸ່ມຂອງວິທີການແລະຄຸນສົມບັດຢູ່ໃນ ປະຕິກິລິຍາ

ອົງປະກອບລະບຸການປະກາດອົງປະກອບ. render ເທົ່ານັ້ນ

ມັນ ຈຳ ເປັນແນວໃດເມື່ອສ້າງອົງປະກອບ? ປະຕິກິລິຍາ ວິທີການອື່ນ ແລະ

ຄຸນນະສົມບັດແມ່ນທາງເລືອກ

4

ມີສາມໄລຍະຕົ້ນຕໍຢູ່ໃນວົງຈອນຊີວິດຂອງອົງປະກອບ. ປະຕິກິລິຍາ: ການສ້າງ (ການຕິດຕັ້ງ)

ກຳ ລັງອັບເດດແລະລຶບ (ຖອນການເຊື່ອມຕໍ່) ແຕ່ລະຄົນມີວົງຈອນຊີວິດຂອງຕົນເອງ.

ວິທີການ

5

ປະຕິກິລິຍາວົງຈອນຊີວິດ ແມ່ນຢູ່ໃນອົງປະກອບຂອງ ປະຕິກິລິຍາ ແລະປະຕິບັດງານຢູ່

ຈຸດສະເພາະໃນວົງຈອນຊີວິດຂອງອົງປະກອບ ພວກເຂົາເຈົ້າຄວບຄຸມວິທີການອົງປະກອບ

ຟັງຊັນແລະອັບເດດ

##### ການສ້າງຂອງເຈົ້າ ໄດ້ທໍາອິດ

ຕອບສະ ໜອງ ແອັບ Native

ເມື່ອຮຽນຮູ້ກອບ ເຕັກໂນໂລຊີ ພາສາ ຫຼືແນວຄວາມຄິດໃຫມ່ ໃຫ້ເຊົາໂດຍກົງ

ໃນຂະບວນການໂດຍການສ້າງແອັບຕົວຈິງແມ່ນເປັນວິທີທີ່ດີທີ່ຈະເລີ່ມຕົ້ນຂະບວນການຮຽນຮູ້.

ດຽວນີ້ເຈົ້າເຂົ້າໃຈພື້ນຖານວ່າມັນເຮັດວຽກແນວໃດ. ປະຕິກິລິຍາ ແລະ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ແລ້ວ ໃຫ້ເຮັດມັນ

ເອົາຊິ້ນສ່ວນເຫຼົ່ານີ້ເຂົ້າກັນເພື່ອສ້າງແອັບ ທຳ ອິດຂອງເຈົ້າ.: ແອັບທີ່ຕ້ອງເຮັດ ເຂົ້າໄປໃນຂະບວນການ

ການສ້າງແອັບນ້ອຍ small ແລະການໃຊ້ຂໍ້ມູນທີ່ພວກເຮົາໄດ້ເຮັດມາແລ້ວນັ້ນຈະເປັນ

ວິທີທີ່ດີເພື່ອເພີ່ມຄວາມເຂົ້າໃຈຂອງເຈົ້າກ່ຽວກັບວິທີໃຊ້ມັນ. ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ

ເຈົ້າຈະໃຊ້ບາງ ໜ້າ ທີ່ຢູ່ໃນແອັບທີ່ພວກເຮົາບໍ່ໄດ້ກວມເອົາໃນຄວາມເລິກແລະ

ຄວາມແຕກຕ່າງບາງຢ່າງທີ່ພວກເຮົາຍັງບໍ່ທັນໄດ້ກ່າວເຖິງ. ແຕ່ບໍ່ຕ້ອງເປັນຫ່ວງ ແທນທີ່ຈະຂ້າມສິ່ງເຫຼົ່ານີ້

ແນວຄວາມຄິດໃຫມ່ ເທື່ອ​ລະ​ອັນ ເຈົ້າຈະສ້າງແອັບພື້ນຖານແລະຈາກນັ້ນຮຽນຮູ້ກ່ຽວກັບແນວຄວາມຄິດເຫຼົ່ານີ້.

ລາຍລະອຽດຢູ່ໃນບົດຕໍ່ໄປ. ເອົາໂອກາດນີ້ໄປຫຼິ້ນກັບແອັບ. ເປັນ

ເຈົ້າຕັ້ງໃຈຮຽນຫຼາຍເທົ່າທີ່ເປັນໄປໄດ້ໃນຂັ້ນຕອນ.: ຮູ້ສຶກວ່າບໍ່ເສຍຄ່າເພື່ອທໍາລາຍແລະ x ແບບ

ແລະສ່ວນປະກອບເພື່ອເບິ່ງວ່າເກີດຫຍັງຂຶ້ນ

ສະຫຼຸບ:

1 ການຈົດທະບຽນ App ເປັນຈຸດເລີ່ມຕົ້ນ JavaScript ເພື່ອດໍາເນີນການ app ໄດ້ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ທັງຫມົດ

2 ການປ້ອນຂໍ້ມູນເຂົ້າ ອົງປະກອບ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ແມ່ນຄ້າຍຄືກັນກັບການປ້ອນຂໍ້ມູນ HTML ເຈົ້າ​ສາ​ມາດ

ລະບຸຕົວແທນຫຼາຍອັນລວມທັງຕົວຍຶດບ່ອນທີ່ຈະສະແດງຂໍ້ຄວາມຢູ່ຕໍ່ ໜ້າ ຜູ້ໃຊ້.

ເລີ່ມພິມ ບ່ອນວາງຕົວຂໍ້ຄວາມສີຮູບແບບຕົວ ໜັງ ສືຕົວຢຶດແລະ

ການເລືອກສີທີ່ຈັດຮູບແບບຂອງຕົວກະພິບສໍາລັບ ການປ້ອນຂໍ້ຄວາມເຂົ້າ

3

TouchableHighlightມັນເປັນວິທີນຶ່ງທີ່ຈະສ້າງປຸ່ມເຂົ້າມາ ຕິກິຣິຍາພື້ນເມືອງ; ມັນປຽບທຽບໄດ້

ປຸ່ມອົງປະກອບ HTML ເຈົ້າສາມາດໃຊ້ TouchableHighlightຫໍ່

ທັດສະນະແລະເຮັດໃຫ້ເຂົາເຈົ້າຕອບສະ ໜອງ ຢ່າງຖືກຕ້ອງຕໍ່ກັບເຫດການທີ່ມີຄວາມຄ່ອງແຄ້ວ.

4ເຈົ້າໄດ້ຮຽນຮູ້ວິທີເປີດໃຊ້ເຄື່ອງມືພັດທະນາຢູ່ໃນຕົວ emulators ທັງສອງ. iOS ແລະ Android

5ການນໍາໃຊ້ console ໄດ້ JavaScript (ມີຢູ່ໃນເມນູນັກພັດທະນາ) ວິທີການທີ່ດີ

ເພື່ອແກ້ໄຂຂໍ້ຜິດພາດຂອງແອັບແລະບັນທຶກຂໍ້ມູນທີ່ເປັນປະໂຫຍດ

#### ສະຫຼຸບການຕັ້ງສະພາບແວດລ້ອມຂອງເຈົ້າ

ໃນພາກນີ້ ພວກເຮົາໄດ້ປະຕິບັດຕາມທຸກຂັ້ນຕອນທີ່ຈໍາເປັນເພື່ອເລີ່ມຕົ້ນ.

ການພັດທະນາ app ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ລວມທັງການເລີ່ມໂຄງການໃ່ ການ ຈຳ ລອງການແລ່ນຂອງເຈົ້າ

ໂຄງການໃຫມ່ໃນຄອມພິວເຕີຂອງທ່ານ ແລະເປີດໃຊ້ແອັບພັດທະນາຂອງເຈົ້າຢູ່ໃນອຸປະກອນຕົວຈິງ.

ຂໍຂອບໃຈກັບພະລັງງານຂອງ ງານວາງສະແດງ ນັ້ນເຮັດໃຫ້ມັນງ່າຍຂຶ້ນກ່ວາເກົ່າເພື່ອໂດດເຂົ້າໄປແລະເລີ່ມເຮັດວຽກ.

ເມື່ອເຈົ້າກຽມທຸກຢ່າງແລ້ວ. ມັນເຖິງເວລາເລີ່ມສ້າງແລ້ວ.!

ໂຄງການກໍ່ສ້າງຢູ່ໃນຖິ່ນ ກຳ ເນີດ

ຖ້າ expo cli

1 npm ຕິດຕັ້ງ -g expo -cli

2 expo init AwesomeProject ໂຄງການ

3 npm ເລີ່ມ (ແລ່ນ)

ຖ້າ react cli ພື້ນເມືອງ:

1 npm ຕິດຕັ້ງ -g react-native-cli

2 npx react-native init AwesomeProject

3 npx react-native start (ແລ່ນ)

ສ່ວນທີ 2:

ມັນຕ້ອງໃຊ້ພອນສະຫວັນເພື່ອສ້າງແອັບພລິເຄຊັນມືຖື. ແຕ່ມັນຕ້ອງໃຊ້ຮູບແບບເພື່ອເຮັດໃຫ້ການສະັກທີ່ດີເລີດ. ຖ້າ

ເຈົ້າເປັນຜູ້ອອກແບບກຣາຟິກ ເຈົ້າຮູ້ເລື່ອງນີ້ໂດຍ ທຳ ມະຊາດ. ເລິກຢູ່ໃນກະດູກຂອງເຈົ້າ ຖ້າ​ຫາກ​ວ່າ​ທ່ານ

ນັກພັດທະນາ, ເຈົ້າອາດຈະຈົ່ມແລະມ້ວນຕາຂອງເຈົ້າ. ໃນກໍລະນີໃດກໍ່ຕາມ, ຄວາມເຂົ້າໃຈ

ພື້ນຖານຂອງອົງປະກອບການຈັດຮູບແບບ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ສໍາຄັນຕໍ່ກັບການສ້າງ

ຄໍາຮ້ອງສະຫມັກທີ່ຫນ້າສົນໃຈທີ່ຄົນອື່ນຢາກຈະນໍາໃຊ້.

ເຈົ້າມີປະສົບການກັບ CSS ມາບາງ ເຖິງແມ່ນວ່າບໍ່ມີຫຍັງຫຼາຍ

ເບິ່ງໄວຍາກອນ ເຈົ້າສາມາດເຂົ້າໃຈງ່າຍວ່າກົດລະບຽບ CSS ເຈົ້າມັກສີພື້ນຫຼັງແນວໃດ?:

'ສີແດງ' ຕ້ອງ​ເຮັດ ເມື່ອເຈົ້າເລີ່ມອ່ານບົດນີ້ ອາດຈະເບິ່ງຄືວ່າເປັນແບບ

ອົງປະກອບໃນ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ມັນງ່າຍຄືກັບ ດ້ວຍການໃຊ້ຊື່ ກໍລະນີອູດ ສໍາລັບກົດລະບຽບ CSS

ຍົກ​ຕົວ​ຢ່າງ ການ ກຳ ນົດສີພື້ນຫຼັງໃສ່ສ່ວນປະກອບ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ທີ່ນໍາໃຊ້ເກືອບ

syntax ດຽວກັນ ສີພື້ນຫຼັງ: 'ສີແດງ' -ແຕ່ຕ້ອງໄດ້ເຕືອນລ່ວງ ໜ້າ ວ່າສິ່ງເຫຼົ່ານີ້ແມ່ນຄ້າຍຄືກັນ.

ສໍາເລັດຮູບ.

1 ການສະandັກແລະການຈັດຮູບແບບໃນ React Native (ການໃຊ້ແລະການຈັດຮູບແບບໃນ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ)

ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ມາພ້ອມກັບສ່ວນປະກອບໃນການກໍ່ສ້າງຈໍານວນຫຼາຍ ແລະຊຸມຊົນໄດ້ສ້າງຫຼາຍອັນ

ເຈົ້າສາມາດເຊື່ອມໂຍງເຂົ້າກັບໂຄງການຂອງເຈົ້າຫຼາຍຂຶ້ນ. ອົງປະກອບສະ ໜັບ ສະ ໜູນ ຊຸດຮູບແບບສະເພາະ.

ຮູບແບບເຫຼົ່ານັ້ນອາດຈະຫຼືອາດຈະບໍ່ນໍາໃຊ້ກັບອົງປະກອບປະເພດອື່ນ. ຍົກ​ຕົວ​ຢ່າງ,

ອົງປະກອບຂໍ້ຄວາມສະ ໜັບ ສະ ໜູນ ຄຸນສົມບັດ. fontWeight (ຕົວ ໜັງ ສືນ້ ຳ ໜັກຄວາມ ໜາ ສະເລ່ຍ

ຂອງຕົວອັກສອນ) ແຕ່ອົງປະກອບ ເບິ່ງ ບໍ່ສາມາດກັບຄືນໄປບ່ອນ ໃນທາງກັບກັນ ອົງປະກອບທັດສະນະ

ສະຫນັບສະຫນູນຄຸນນະສົມບັດ ຢືດຢຸ່ນ (flex Refາຍເຖິງໂຄງຮ່າງຂອງອົງປະກອບພາຍໃນມຸມມອງ.) ແຕ່

ອົງປະກອບຂໍ້ຄວາມບໍ່ແມ່ນ

2 ການ ນຳ ໃຊ້ຮູບແບບໃນການ ນຳ ໃຊ້ (ການນໍາໃຊ້ຮູບແບບໃນຄໍາຮ້ອງສະຫມັກ)

1 ຮູບແບບໃນແຖວ (ໃນ)

2 ຮູບແບບ (ໃນ)

ແຜ່ນຮູບແບບ 3 (ອອກ)

4 ຮູບແບບເຄື່ອນໄຫວ (ອອກ)

3 ອົງປະກອບມຸມມອງແບບ

ເມື່ອເຈົ້າມີພາບລວມທີ່ເproperາະສົມຂອງການຈັດຮູບແບບໃນ ປະຕິກິລິຍາພື້ນເມືອງ ແລ້ວ ມາລົມກັນຕື່ມ

ແບບສ່ວນຕົວ ພາກນີ້ກວມເອົາຫຼາຍລັກສະນະພື້ນຖານທີ່ເຈົ້າຈະໃຊ້.

ເວລາ. ໃນບົດ 5ພວກເຮົາຈະເຈາະເລິກແລະແນະ ນຳ ຮູບແບບທີ່ເຈົ້າບໍ່ເຄີຍເຫັນມາກ່ອນ.

ວັນທີແລະຮູບແບບແມ່ນສະເພາະເວທີ. ແຕ່ ສຳ ລັບດຽວນີ້ໃຫ້ເຮົາສຸມໃສ່ພື້ນຖານ.: ໃນ​ນີ້

ເບິ່ງພາກສ່ວນປະກອບ. ອົງປະກອບມຸມມອງແມ່ນສ່ວນປະກອບຫຼັກ.

ຂອງ UI ແລະມັນແມ່ນ ໜຶ່ງ ໃນອົງປະກອບທີ່ ສຳ ຄັນທີ່ສຸດເພື່ອເຂົ້າໃຈເພື່ອບັນລຸຮູບແບບຂອງເຈົ້າ.

ຖືກຕ້ອງ. ຈື່ໄວ້ ອົງປະກອບ ເບິ່ງ ແມ່ນຄ້າຍຄືກັນກັບໂຄດຄໍາສັ່ງ ພະແນກ ຂອງ HTML ໃນຄວາມຮູ້ສຶກວ່າເຈົ້າ

ສາມາດຖືກນໍາໃຊ້ເພື່ອຫໍ່ອົງປະກອບອື່ນ ອື່ນ ແລະສ້າງບລັອກລະຫັດ UI ໃນ​ມັນ

ຂະນະທີ່ເຈົ້າກ້າວໄປ ໜ້າ ຜ່ານບົດຕ່າງ ເຈົ້າຈະໃຊ້ສິ່ງທີ່ເຈົ້າໄດ້ຮຽນຮູ້ມາສ້າງຄວາມຈິງ.

ອົງປະກອບ: ບັດ Pro le ການສ້າງ ບັດ Pro ຈະສະແດງວິທີການໃສ່ທຸກຢ່າງ

ຮ່ວມກັນ. ຕົວເລກ 4.3ສະແດງໃຫ້ເຫັນວ່າອົງປະກອບຈະເປັນແນວໃດໃນຕອນທ້າຍຂອງພາກນີ້.

ໃນຂະບວນການສ້າງອົງປະກອບນີ້ ເຈົ້າຈະຮຽນຮູ້ວິທີເຮັດສິ່ງຕໍ່ໄປນີ້.:

1ສ້າງຂອບຮອບ ອື່ນ ພາຊະນະ ສໍາລັບ leການນໍາໃຊ້ ຄວາມກວ້າງ

2 ຮອບອ້ອມຮອບມຸມຂອງຊາຍແດນນັ້ນທີ່ມີລັດສະiusີລັດສະີ ຊາຍແດນ Radius

3ສ້າງຂອບທີ່ຄ້າຍຄືກັບວົງມົນໂດຍໃຊ້ ຊາຍແດນ Radiusຂະຫນາດເຄິ່ງຫນຶ່ງ

ຄວາມກວ້າງຂອງອົງປະກອບ

4ວາງທຸກສິ່ງທຸກຢ່າງໂດຍໃຊ້ຂອບແລະຄຸນສົມບັດແຜ່ນຮອງ.